

DE PRIJS VAN VRIJHEID

Op deze dag hoorden de avonturiers iets wat ze niet hadden zien aankomen: vrijheid heeft een prijs – en een hoge ook. “De vrijheid van Lenora is kostbaar”, verteld Jewahr. Mogelijk kan ook de rest van de groep gekocht worden door een oude kennis van Lenora, maar slechts op voorwaarden dat hij hen persoonlijk zal komen ophalen. Ook voor Herman is er hoop. Herman kan worden vrijgelaten, mits zijn boerderij verkocht wordt om zijn vrijheid te kopen. Voor de rest van de groep echter, blijft het stil. Niemand heeft zich gemeld om voor hun vrijheid te betalen.

Na lang beraad hebben de avonturiers besloten om morgen ook de strijd met Jewahr aan te gaan. Onze avonturiers staan plots tegenover zes strijders van de bende van Jewahr. Met de toepassing van hun variërende strijdkracht, bestaande uit magie, pijlen, wapens en het duwen van hun vijanden, weet de groep de strijd met de bende te winnen. De overwinning van de groep wordt aangekondigd en worden de volgende stappen als volgt uitgelegd: drink een slaappotion en de groep zal vrijgelaten worden in het bos zonder dat het voor hen duidelijk is waar de basis van de organisatie ligt. Met enkele twijfels stemt de groep hiermee in.

Deze woorden vallen slecht bij de avonturiers. Ze besluiten hun oordeel uit te stellen en wachten eerst af tot zij meer informatie verkrijgen over de strijdkunsten van Jewahr tijdens de avondstrijd.

1. Het Duel

Het uur van het duel is aangebroken. Het is tijd voor de strijd tussen de gevangene genaamd Tobol en Jewahr. Bij het verlaten van zijn cel, ontvangt Tobol een opvallende Bardic Inspiration van Nyrin. Het gevecht lijkt in eerste instantie goed te verlopen voor Tobol, maar onverwachts grijpt Jewahr naar magie. Door de toepassing van Misty Step draait het gevecht is zijn voordeel. Tobol valt en zijn lot tezamen met die van zijn celmaat, is bezegeld. Ze worden weggeleid naar iemand die slechts benoemd wordt met een geheimzinnige naam: Pappa Varrn Gedurende de strijd heeft Herman scherpzinnig als altijd, de sleutel van hun cel op de grond gevonden. Dat is gunstig!

2. Pappa Varrn

De prijs van vrijheid is echter niet voor iedere persoon gelijk. Zo blijkt dat Jewahr nooit van plan was om de avonturiers vrij te laten. Met een laatste verbale steek in de rug laat hij aan Gallus weten dat ook zij onderweg zijn naar Pappa Varrn Op dat moment worden de slapende lichamen van de avonturiers in een gat gegooid dat eindigt in een duik in het water. Bij het openen van hun ogen worden zij begroet door Pappa Varrn, een monsterlijke reus met één oog.



**EEN BLIK
IN MIJN
SPIEGELTJE
BEZEGELD
JOUW
ONDERGANG**