

DE RINGEN DER MACHT

De avonturiers ontwaken in een grimmige grot en worden direct begroet door een eenogige Goliath met een opvallend kenmerk; één van zijn handen ontbreekt. Hoewel de Goliath in eerste instantie intimiderend leek, lijkt hij vooralsnog drukker bezig te zijn met zijn werktafel. Naast de Goliath, treffen de avonturiers ook Tobol aan en iemand die lijkt op zijn partner, beiden gelukkig in relatief goede conditie. De groep leek nieuwsgierig te zijn vanwege het feit dat Pappa Varrn helemaal niet druk met hen bezig was. Bij een snelle blik op de werktafel is gebleken dat de Goliath druk bezig was met allerlei symbolen dat mogelijk een recept moest voorstellen of magisch van aard was. Pogingen tot communicatie blijven vruchteloos, totdat Garrick, spontaan besluit om gebarentaal in te zetten. Voor het eerst kijkt de Goliath op.

1. Five Finger Death Punch

De Goliath blijkt op zoek te zijn naar een boek, vertelde hij, en al gauw wist Lenora de Tome of the Blooded tervoorschijn te toveren. Lenora sprak de magische woorden uit en direct sloeg het boek open en uit zijn pagina's groeit er plots een kolossale hand, los zwevend in de lucht. Aan elke vinger een ring, en om de pols glinstert een brede band. De strijd is begonnen. Het doel was bekend; verwijder alle sieraden van de hand, maar dat was makkelijker gezegd dan gedaan. De hand wist op allerlei al dan niet magische wijze constant uit de weg te vliegen. Door samenwerking bestaande uit de hand tegen de grond te drukken en samen de sieraden af te halen, leek de hand met elke afgerukte ring zijn magische krachten langzaam te verliezen. De Goliath, voorheen bekend als Pappa Varrn, reikt uit en trekt de verzwakte hand naar zich toe. "Mijn naam," zegt hij voor het eerst met een diepe, verouderde stem, "is Andries Stellard." Nu Stellard zijn krachten terug had gewonnen, besloot hij de gevangenen van de onderneming te bevrijden door hen weg te toveren naar een nieuwe geheime locatie.

2. Meer vragen dan antwoorden

De groep is geland in wat lijkt op een zeer verlaten oord. Na een moment van rust, kwamen de avonturiers en Stellard samen om een aantal zaken te bespreken. Allereerst, een beloning voor de bevrijding. Door de zes elementen te infuseren met de bijbehorende pilaren, verschijnt er een mystiek wezen dat de groep aanspreekt. Als beloning van de bevrijding van Andries Stellard, worden de vijf ringen en de polsband die de avonturiers hebben verkregen bij het verslaan van de hand, opnieuw voorzien van hun magische krachten. Ook brengt de Void Elemental genaamd Telinde een waarschuwing: Lenora en Gallus passen op hun eigen unieke wijze de afwezigheid van materie toe: de immaterie. Zij moeten waken voor de Lesmoeder; een entiteit dat de wereld opnieuw wenst op te bouwen door het eerste te vernietigen door middel van immaterie. Lenora en Gallus moeten waken: de Lesmoeder zal hen proberen te verleiden. Zij moeten haar afwijzen — koste wat kost. Ook Nyrin krijgt te maken met een entiteit die haar aandacht trekt; namelijk een stem die vanuit haar ring lijkt te komen. Aanvankelijk vijandig, lijkt de stem na een kort maar intens gesprek bereid tot communicatie. Dr. Pivostoli in haar ring wil gehoord worden.

Om de nieuwe informatie te laten bezinken, besluit de groep een lang verdiende diepe slaap op te zoeken, zonder ervan op de hoogte te zijn dat bij hun ontwaking de krachten van de avonturiers lijken te zijn toegenomen. De groep wordt vervolgens nogmaals door Andries Stellard getoverd naar de rand van het bos, met Rhomea in zicht...